
Задача А. Конвейер

Имя входного файла: `conveyor.in`
Имя выходного файла: `conveyor.out`
Ограничение по времени: 2 секунды
Ограничение по памяти: 256 мегабайт

Сегодня Диппер обнаружил в лесу таинственный конвейер. Конечно же, в дневнике нашлась страница, на которой содержится некоторая информация об этом объекте. Например, он заметил последовательность чисел, каждое из которых равно -1 , 0 или 1 .

Рядом с конвейером он обнаружил пульт управления с тремя кнопками, на которых написаны те же числа. Он уже проверил, что происходит при нажатии на них. Выяснилось, что при нажатии на « -1 » конвейер сдвигается на один дюйм влево, при нажатии на « 1 », конвейер сдвигается на один дюйм вправо, а при нажатии на « 0 », не происходит видимых изменений (хотя, кто знает, может быть при этом, где-то отрывается портал в параллельный мир).

Диппер уже настроился на то, чтобы нажать последовательность чисел из дневника, но перед этим решил все таки предостеречься и выяснить хотя бы, в какую сторону в итоге сдвинется конвейер от текущего положения.

Помогите ему.

Формат входных данных

В первой строке находится одно целое число n — количество чисел в последовательности ($1 \leq n \leq 1000$).

Во второй строке содержится n чисел, каждое из которых равно -1 , 0 или 1 — последовательность из дневника.

Формат выходных данных

В единственной строке выведите `Left`, если конвейер сдвинется налево, `Right`, если сдвинется направо и `Stay`, если вернется в исходное положение.

Примеры

<code>conveyor.in</code>	<code>conveyor.out</code>
5 1 0 1 -1 0	Right
6 0 1 -1 -1 0 1	Stay