

---

## Задача А. Мобильная игра

Имя входного файла:            стандартный ввод  
Имя выходного файла:        стандартный вывод  
Ограничение по времени:    2 секунды  
Ограничение по памяти:      256 мегабайт

За время пребывания на земле, Тор успел купить себе мобильный телефон. В нем оказалась всего одна игра и он коротает за ней долгие вечера на Сакааре. В этой игре есть  $t$  уровней. На  $i$ -м уровне игроку дается  $a_i$  красных,  $b_i$  зеленых и  $c_i$  синих камушков. За один ход игрок может взять два камушка разных цветов и получить из них два камушка третьего цвета. Например, если у игрока изначально был 1 камушек красного цвета, 3 камушка зеленого цвета и 3 камушка синего цвета, за один ход игрок может получить из них следующие наборы:

- 0 красных камушков, 2 зеленых камушка и 5 синих камушков
- 0 красных камушков, 5 зеленых камушков и 2 синих камушка
- 3 красных камушка, 2 зеленых камушка и 2 синих камушка

Цель игры — сделать так, чтобы все камушки стали одного цвета. Помогите Тору для каждого уровня определить, существует ли последовательность ходов, приводящая к желаемому результату.

### Формат входных данных

В первой строке дано одно целое число  $t$  — количество уровней в игре ( $1 \leq t \leq 10^5$ ). В следующих  $t$  строках дано по три целых числа  $a_i$ ,  $b_i$  и  $c_i$  — количество красных, синих и зеленых камушков на  $i$ -м уровне ( $1 \leq a_i, b_i, c_i \leq 10^9$ ).

### Формат выходных данных

Выведите  $n$  строк. В  $i$ -й строке выведите Yes, если можно сделать так, чтобы все камушки стали одного цвета, и No, если нельзя.

### Пример

стандартный ввод	стандартный вывод
2	Yes
1 3 3	No
1 2 3	