
Задача А. Звуки в подвале

Имя входного файла:	стандартный ввод
Имя выходного файла:	стандартный вывод
Ограничение по времени:	2 секунды
Ограничение по памяти:	512 мегабайт

Билл и Ричи слышали странные звуки, доносящиеся из подвала, и теперь решают, кому из них придется пойти и проверить его. Они решили, что будет разумно сыграть в какую-нибудь игру, и отправить проигравшего.

Ребята выбрали игру, которая проходит по следующим правилам:

- Изначально у ребят есть клетчатая полоска, каждая клетка которой покрашена в красный или синий цвет.
- На очередном ходу можно выбрать любую полоску, у которой цвета первой и последней клеток не совпадают, и произвольно разрезать ее на две полоски с целой положительной длиной.
- Мальчик, у которого не будет хода, проигрывает.

Ребята уже выбрали полоску, и Билл будет ходить первым. Помогите Биллу определить, может ли он выиграть при оптимальной игре обоих ребят.

Формат входных данных

В первой строке дана строка s , состоящая из символов «R» и «B», описывающая выбранную ребятами полоску ($1 \leq |s| \leq 100\,000$). Символ «R» соответствует красной клетке, а «B» — синей.

Формат выходных данных

В единственной строке выведите «Win», если Билл выиграет, и «Lose», если Билл проиграет, при оптимальной игре обоих мальчиков.

Примеры

стандартный ввод	стандартный вывод
RB	Win
BRB	Lose

Замечание

В первом тесте, у Билла есть один вариант хода, после него останется две полоски: R и B. В обеих полосках цвет первой клетки совпадает с цветом последней клетки, поэтому у Ричи нет хода.

Во втором тесте, Билл не может сделать первый ход, потому что цвета первой и последней клеток исходной полоски совпадают. Поэтому, он проигрывает.